Prof. Holger Stark,

Stefan Fruhner, Niels Majer, Maximilian Schmitt, Andreas Zöttl, Christian Fräßdorf, Wassilij Kopylov, Benjamin Regler, Emely Wiegand

1. Übungsblatt - Theoretische Physik I: Mechanik

Abgabe: Di. 25.10.2011 bis 8:00 Uhr, Briefkasten ER-Gebäude

Bei den schriftlichen Ausarbeitungen werden ausführliche Kommentare zum Vorgehen erwartet. Dafür gibt es auch Punkte! Die Abgabe soll in Zweiergruppen erfolgen. Bitte geben Sie Ihre Namen, Matrikelnummern und das Tutorium (Tutor und Termin) an. Kreuzen Sie am Beginn des Tutoriums die mündlichen Aufgaben an, die Sie bearbeitet haben und an der Tafel vorrechnen können.

Aufgabe 1 (20 Punkte): *Helixbahn (schriftlich) (1+2+3+2+3+2+3+2+2+3+2 Punkte)*

Ein Massepunkt bewege sich beschleunigt auf einer Schraubenlinie (Helix),

$$\underline{r}(t) = R_0 \cos(\alpha t^2) \underline{e}_x + R_0 \sin(\alpha t^2) \underline{e}_y + bt^2 \underline{e}_z$$

wobei $R_0, b, \alpha =$ const. und $\{\underline{e}_x, \underline{e}_y, \underline{e}_z\}$ eine kartesische Basis ist.

- (a) Welche physikalische Bedeutung haben die Konstanten R_0 , α und b?
- (b) Geben Sie die Bahnkurve in Zylinderkoordinaten $\rho(t), \varphi(t), z(t)$ an.
- (c) Bestimmen Sie die Geschwindigkeit $\underline{v}(t)$ und die Beschleunigung $\underline{a}(t)$.
- (d) Berechnen Sie die in der Zeit t zurückgelegte Weglänge

$$s(t) = \int_0^t |v(t')| dt'$$

und drücken Sie \underline{r} als Funktion von s aus. Wie lang ist der zurückgelegte Weg nach einem vollen Umlauf auf der Schraubenlinie?

- (e) Berechnen Sie die Tangenten-, Normalen- und Binormalen-Einheitsvektoren $\hat{\underline{t}}$, $\hat{\underline{n}}$ und $\hat{\underline{b}}$, die das begleitende Dreibein bilden.
- (f) Wie lautet die Tangential- und Zentripetalbeschleunigung?
- (g) Wie groß ist der Krümmungsradius R bzw. die Krümmung $\kappa = 1/R$ der Helixbahn?
- (h) Die Torsion $\tau(s)$ einer Kurve ist gegeben durch

$$\tau(s) = -\underline{\hat{n}}(s) \cdot \frac{d}{ds}\underline{\hat{b}}(s).$$

Bestimmen Sie die Torsion der Helix und zeigen Sie, dass für den Helixradius

$$R_0 = \frac{\kappa}{\kappa^2 + \tau^2}$$

gilt.

(i) Wir betrachten nun eine Kreisbahn (b=0). Bestimmen Sie Krümmung κ und Torsion τ .

1. Übung TPI WS11

Aufgabe (2): Kinematik (mündlich)

Ergänzen Sie die leeren Felder für Ort, Geschwindigkeit und Beschleunigung!

	Ort	Geschwindigkeit	Beschleunigung	Anfangsbedingungen
	$s(t) = L\sin\Omega t$			s(0) = 0
a)		$\dot{r}(t) = v_0 + a_1 t$		$r(0) = r_0$
			$\ddot{x}(t) = a_0$	$x(0) = \dot{x}(0) = 0$
		$\dot{y}(t) = u_0 e^{\omega t}$		$y(t_0) = \frac{u_0}{\omega}$

	Ort	Geschwindigkeit	Beschleunigung	Anfangsbedingungen
b)	$y(t) = \frac{r_0}{\sqrt{t - t_1}} \cos\{\omega^2 (t^2 - t_0^2)\}$			$y(t_0) = \frac{r_0}{\sqrt{t_0 - t_1}}$
		$\dot{\varphi}(t) = \varphi(t)$		$\varphi(0) = 1$
			$\ddot{x}(t) = -\lambda^2 x(t)$	$x(0) = L, \dot{x}(0) = -\frac{v_0}{\lambda^2}$

Aufgabe (3): Nabla Operator (mündlich)

Berechnen Sie folgende Ausdrücke in kartesischen und in Kugelkoordinaten:

(a)
$$\nabla r^{-2}$$
, $\nabla f(r)$

(b)
$$\nabla \cdot \underline{r}$$
, $\nabla \times r$,

wobei
$$r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$
.

Hinweis: Verwenden Sie die Formeln für Divergenz und Rotation in Kugelkoordinaten (siehe mathematische Methoden).

Vorlesung: DI und MI jeweils um 8:30 Uhr – 10:00 Uhr in EW 201.

Scheinkriterien: Mindestens 50% der schriftlichen Übungspunkte.

Mindestens 50% der mündlichen Aufgaben angekreuzt. Regelmäßige und aktive Teilnahme in den Tutorien.

Bestandene Klausur.

Sprechzeiten: Name Tag Zeit Raum Tel. Prof. Holger Stark EW 709 29623 FR 11:30-12:30 Uhr Stefan Fruhner FR 14:30-15:30 Uhr EW 627/28 27681 Niels Majer DO 13:00-14:00 Uhr ER 240 29052 Max Schmitt 25225 DO 10:00-11:00 Uhr EW 708 EW 702 Andreas Zöttl MΙ 11:00-12:00 Uhr 24253 26143 Christian Fräßdorf DI 15:00-16:00 Uhr EW 060 Wassilij Kopylov XX X:X-X:X Uhr EW 060 26143 Benjamin Regler MO 13:00-14:00 Uhr EW 060 26143 XX X:X-X:X Uhr EW 060 **Emely Wiegand** 26143

Aktuelle Informationen werden auf der Webseite bekannt gegeben:

http://www.tu-berlin.de/?109406